

Cours 2ème année

Cours

Enchères compétitives

Enchères compétitives

Enchères constructives :

Trouver un *contrat en attaque pour le réussir*

Enchères compétitives :

Trouver un *contrat en défense*

Pour se sacrifier ou gêner les adversaires en les empêchant de
trouver un bon contrat

Le contrat n'est pas destiné à être réussi mais pour

réduire le score des adversaires.

Enchères compétitives

Objectif des deux camps :









Pour le camp en attaque	Pour le camp en défense
<p>Jouer le contrat pour le réussir mais quitte à prendre des risques en surenchérissant</p> <p>ou</p> <p>Contrer les adversaires s'il n'a pas les moyens de surenchérir, pour obtenir la pénalité maximale</p>	<p>Surenchérir pour pousser le camp en attaque à jouer un contrat où il n'est plus en sécurité</p> <p>ou</p> <p>Jouer un contrat de sacrifice en espérant limiter le gain des adversaires</p>

L'évaluation compétitive

Evaluation compétitive :

Evaluation de la force de son camp en points HLD











Votre partenaire à ouvert de 1♥, quelle est votre enchère ?

1	 A 5 3	2	 3
	 V 10 5 2		 R D 9 5
	 A 8 3		 R D 10 7 2
	 A 9 6		 8 7 4
	Votre enchère ?		4♥

L'évaluation compétitive

Evaluation compétitive :

Evaluation de la force de son camp en points HLD

1	 A 5 3	2	 3
	 V 10 5 2		 R D 9 5
	 A 8 3		 R D 10 7 2
	 A 9 6		 8 7 4
	4 		4 

Main 1 : 13 points H, 15 HLD.

La force du camp est de

27 points HLD minimum.

3 as apportent très probablement 3 levées.

Main 2 : 10 points H, 14 points HLD. La force du camp est de **26 points HLD minimum.**

9 cartes à cœur dans votre camp. Les adversaires en ont 4, plus probablement réparties 3-1.











A l'atout Pique, vos cartes à Cœur ne produiront aucun pli.

Avec **5 cartes à Carreau**, il est tout à fait envisageable que le **Roi et la Dame ne rapporte pas de pli** si votre partenaire a des cartes à Carreau

L'évaluation compétitive

Evaluation compétitive :

Evaluation de la force de son camp en points HLD

1	 A 5 3	2	 3
	 V 10 5 2		 R D 9 5
	 A 8 3		 R D 10 7 2
	 A 9 6		 8 7 4
	4 		4 

La main 1 a un **fort potentiel défensif**

La main 2 a un faible potentiel défensif mais un fort **potentiel offensif**.

Evaluation compétitive : examen du caractère offensif ou défensif de sa main.

Plus une main est défensive, moins elle est offensive et réciproquement

Levées totales :

La loi des atouts

Somme des levées que chaque camp réalise en jouant son meilleur atout.

DONNE 1

Personne vulnérable

Donneur : Celui qui a le 2 de Trèfle

♠ 9 6

♥ R D 8 5 3

♦ R 2

♣ D 10 7 2

♠ R D 10 4 3 2

♥ 10 7

♦ A D 8 5

♣ 6

N

O

E

S

♠ A V 8 7

♥ 2

♦ 10 7 6 3

♣ V 9 5 4

♠ 5

♥ A V 9 6 4

♦ V 9 4

♣ A R 8 3

Nord-Sud : le camp réalise 10 levées à Cœur si le contrat est à Cœur

Est-Ouest : le camp réalise 10 levées à Pique si le contrat est à Pique

Levées totales = 10+10=20

La loi des atouts

Levées totales :

Somme des levées que chaque camp réalise en jouant son meilleur atout.

Loi des levées totales

Quand les forces des deux camps sont proches (comprises entre 15 et 25 points d'honneur), chaque camp a intérêt à déclarer au minimum un contrat dont le nombre de levées correspond au nombre des atouts de sa ligne

La loi des atouts

Loi des levées totales

Quand les forces des deux camps sont proches (comprises entre 15 et 25 points d'honneur), chaque camp a intérêt à déclarer au minimum un contrat dont le nombre de levées correspond au nombre des atouts de sa ligne.



Loi statistique




- **Ne garantit pas** la réussite du contrat
- Permet juste **d'évaluer à quel palier** on peut enchérir
- Ne remplace pas l'évaluation HLD. Si un camp détient **27 points HLD** et seulement un fit de 8 atouts, il conclura à un **contrat de manche**





Mieux respectée avec distributions irrégulières





Enchères compétitives

Quelle est votre enchère en Sud après ce début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 	1 	passe
?			

 7 5
 R V 2
 A 8 5 4
 9 7 6 2

 8
 R 8 7 5
 D 10 5 2
 7 5 3 2

 8
 A 9 7 5 3
 R 8 5
 7 4 3 2

*Moins de 13
points
HLD - 3 atouts*

*Moins de 13 points HLD
4 atouts
Un singleton*

*Moins de 13 points HLD
5 atouts
Un singleton*

2 

3 

4 

Enchères compétitives

Quelle est votre enchère en Sud après ce début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	1 ♠	2 ♥
?			

♠ 10 9 4 3 2
♥ 7 5 3
♦ R 9 5
♣ 10 2

*Le camp a une force inférieure à 15 points H.
Pourtant 4 ♠ est une bonne défense contre 4 ♥ .
Il ne faut pas chuter de plus de 2 levées contre le contrat
de 4 ♥ qui a toutes les chances de réussir :*

Option défensive

♠ D 10 5
♥ 9 4
♦ A 7 5 2
♣ A R D V

Le camp a toutes les chances de réussir ce contrat :

Option offensive

***Dans les deux cas, vous répondrez 4 ♠
mais pour des raisons différentes***

Enchères compétitives

Attitude de l'intervenant après un soutien à saut de son de son partenaire

Qu'est-ce que vous savez de la réponse de mon partenaire ?

- La **force maximale** de mon camp en points d'honneur puisque le saut dénie 13 points d'honneur
- Le **nombre d'atouts** dans la ligne

Vous pouvez donc décider :

- De **passer**
- De prendre une **option offensive** en demandant la manche avec l'espoir de la gagner (contrat en attaque)
- De prendre une **option défensive** avec une enchère de sacrifice en conformité avec la loi des levées totales (présence d'un sixième atout)

Enchères compétitives

Les deux camps sont vulnérables. Quelle est votre enchère en Sud après le début de séquence

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	1 ♠	2 ♥
?			

♠ V 10 9 7 6 2

♥ 3

♦ A D V

♣ A R 3

Sud a bien l'intention de gagner le contrat :

Option offensive.

(Points HLD plancher du camp = 28)

4 ♠

Sud espère bien limiter le gain des adversaires en chutant de deux levées contrées soit 500 au lieu de 620 si les adversaires réussissent leur contrat :

Option défensive

(Points HLD plancher du camp = 23). On ne risque pas grand-chose !)

♠ A R 9 7 6 3

♥ 7 4

♦ V 10 8 7

♣ 6

Donne 1

Vulnérabilité : N/S

Donneur : Celui qui a le 4 de Cœur

♠	D 9 6 5 3
♥	R
♦	9 4
♣	A V 7 5 2

Enchères	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♥
	1♠	4♥	4♠	Fin

♠	-
♥	V 9 8 5 2
♦	A 10 6 3
♣	D 9 8 4

	N	
O		E
	S	

♠	R 10 7
♥	A D 10 7 4
♦	8 7 5
♣	R 6

A l'entame Sud sait qu'il perdra 3 levées inévitables

Plan de jeu : Cinq levées certaines

$$5 = 4♠ + 0♥ + 0♦ + 1♣$$

Entame :
2 de Cœur

♠	A V 8 4 2
♥	6 3
♦	R D V 2
♣	10 3

Où trouver 5 levées ?

- 2 levées par affranchissement des honneurs à Carreau
- 1 coupe Cœur
- 2 coupes Trèfle

Mais il faut que le Roi de Pique soit bien placé et tenter l'impasse

♠	D 8 2
♥	V 8 7 4 2
♦	7 4
♣	A R 8

♠	R 9 5 3
♥	5
♦	R 9 5 2
♣	9 6 4 2

♠	A V 10 7 4
♥	A
♦	V 8 6 3
♣	D V 10

♠	6
♥	R D 10 9 6 3
♦	A D 10
♣	7 5 3

Entame :
5 de Pique

Enchères	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♠
	2♥	2♠	4♥	Fin

Est prend de l'as et contre-attaque de la Dame de trèfle

Plan de jeu : Huit levées certaines après avoir donné l'As de Coeur

$$8 = 0 \spadesuit + 5 \heartsuit + 1 \diamonds + 2 \clubsuit$$

Où trouver 2 levées ?

- La double impasse au Roi et Valet de Carreau à 75% de chance de réussir, permettant la défausse d'un Trèfle perdant sur le 3ème tour de Carreau

♠ 7 4 2
 ♥ A V 10 9
 ♦ 8 4 2
 ♣ D 7 4

Enchères	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦
	1 ♥	passé	2 ♥	passé
	4 ♥	Fin		

♠ 8 5
 ♥ 6 4 3 2
 ♦ V 6 3
 ♣ R V 10 6

N
 O E
 S

♠ R 9 6 3
 ♥ -
 ♦ R D 10 9 5
 ♣ A 9 5 3

♠ A D V 10
 ♥ R D 8 7 5
 ♦ A 7
 ♣ 8 2

Entame :
 3 de
 Carreau

Sud prend l'entame de l'As

Plan de jeu : Huit levées certaines après avoir donné l'As de Cœur

$7 = 3 \spadesuit + 5 \heartsuit + 1 \diamondsuit + 0 \clubsuit$

Il ne peut rendre la main qui ferait faire 3 plis à trèfle à la défense

Sa seule chance est de trouver le Roi de Pique en Est

- Il fait un premier tour d'atout pris de l'As et constate la répartition 4-0
- Il tente l'impasse deux fois
- Il purge les atouts en finissant au mort pour éviter une surcoup au cas où le résidu serait 4-2
- Il refait l'impasse et finit par capturer le Roi au 4ème tour

Donne 4

Vulnérabilité : Tous

Donneur : Est – Celui qui a le 3 de Cœur

♠ R D 8 5
♥ 7
♦ A 10 9
♣ 9 7 6 5 3

Enchères	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♥
	1♠	4♥	4♠	5♥
	passé	passé	5♠	passé
	passé	contre	Fin	

♠ V 10 7 3
♥ D V 6 5 2
♦ 7 4
♣ A 10

N
O E
S

♠ -
♥ A R 10 9 4 3
♦ 6 5 3 2
♣ R D V

Est prend l'entame et contre attaque du Roi de Trèfle. La défense réalise les 4 premières levées

Plan de jeu : 9 levées certaines si les atouts sont répartis 3-1





Entame :
Dame de
Cœur

♠ A 9 6 4 2
♥ 8
♦ R D V 8
♣ 8 4 2





Il doit se méfier compte tenu des enchères et doit s'attendre à 4 atouts en Ouest
Il prend de l'As de Carreau et joue atout vers l'As.
Il constate la répartition 4-0 des atouts
Il pourra utiliser la fourchette R-D-8 pour capturer tous les atouts
Il utilise les honneurs à Carreau pour revenir en main





Exercice

Quelle est votre enchère en Sud après ce début de séquence ?

 D 8 7 6 5	
 2	
 A 9 8 5	
 10 7 5	



Sud	Ouest	Nord	Est
	1 	1 	passé
?			
















 R 8 5 2	
 2	
 A 9 8 3	
 V 9 7 4	

 R 8 5	
 6 5	
 A 9 8 5	
 V 8 7 4	

Exercice

Quelle est votre enchère en Sud après le début de séquence

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 	1 	passe
?			

Votre main	Votre enchère ?	Justification
 D 8 7 6 5  2  A 9 8 5  10 7 5	4 	Moins de 11 points H – 5 atouts
 R 8 5 2  2  A 9 8 3  V 9 7 4	3 	Moins de 11 points H – 4 atouts
 R 8 5  6 5  A 9 8 5  V 8 7 4	2 	Moins de 11 points H – 3 atouts